edição anti-capitalismo

OLD GAMES ZINE

#33 agosto/setembro 2007

enhanced edition

Recomendados:
Popeye (SNES)
Mortal Kombat II (SMD)
Jetsons - Cogswell's Caper! (NES)
Asterix (GB)

MUITO VELHO PARA JOGAR?

existe idade máxima para um gamer?

Games do Momento:
Elebits (Wii)
Tomb Raider Anniversary (PS2)
WarioWare Smooth Moves (Wii)
Harry Potter and the Order of the Phoenix (Wii)
Street Fighter III 3rd Strike (CPS3)
Silkroad Online (PC)

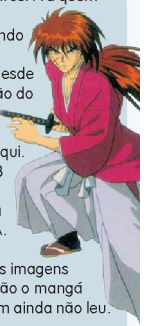
Editorial

por Max Carnage

É. É inverno. Tá frio. Alguns, como eu, puderam curtir o pouco que é as férias de julho. Acho que deu pra aproveitar alguma coisa. Dormir até mais tarde, jogar umas conversas fora na internet, jogar com os amigos, ver os amigos inclusive. Lembrar de aproveitar bem pois não é toda hora que temos folgas desse naipe. Queria aproveitar melhor meu PS2 mas, coincidentemente, fiquei sem game algum pra curtir bem, pois já terminei minha biblioteca e dos 4 que ainda não terminei, um tranquei por questão de dificuldade (FFX), dois não me animei muito em jogar (THU2 e Burnout Revenge) e outro joguei alguns dias com a ajuda do nosso amigo Louie Louie (Haunting Ground). Agora que terminaram as férias me veio uma porrada de games novos (mais uma vez, agradeço muito aos meus amigos Tell e Guilherme por eles xD) e to jogando sempre que dá tempo. Volta e meia faço umas missões no GTA: Vice City Stories, abro uns personagens no DBZ Budokai 3, quebro umas caras no Samurai Spirits, passo de umas fases do Tomb Raider Anniversary e etc. Durante as férias me contentei (e bastante, até) com o Chrono Trigger, que inclusive fiquei a um passo de terminar mas a porra do cd não tá mais pegando (droga! Porque fui jogar no Snestation? >:/ se eu soubesse ou teria jogando no Zsnes no pc ou teria baixado a versão do PSX). Mas tá, já falei demais de games, inclusive isso aqui tá parecendo aquelas redações de prézinho "minhas férias". Quero dar as boas vindas aos nossos novos colegas que nesta edição estréiam; Dsan e Bruce Uppercut, assim como também quero lhes agradecer por se disporem a ajudar no projeto. Valeu mesmo, pessoal! :D

ALEATORIEDADE por Max Carnage

Falando um pouco de anime agora. A onda agora é esse tal Death Note da Konami (a menos que eu esteja atrasado o_0) então peguei pra conferir. Achei bem legal. Diferente das séries que haviam virado moda anteriormente (Naruto, Bleach..) esse eu realmente achei legal. A idéia e boa e os personagens são sinistros. Pra quem ainda não viu pelo menos os 4 primeiros episódios, eu recomendo pegar. E pra terminar, vou falar um pouquinho de mangás. Tô desde 2003 pra terminar minha coleção do Rurouni Kenshin e sempre que sobra uma graninha eu encomendo um na banca por aqui. Dessa vez fiz diferente, peguei 3 edições de uma vez (#46, #47 e #48) e essa saga da Vingança dos Homens tá realmente FODA. A edição #47 mesmo, tô até agora impressionado com umas imagens e fatos dela. Outra recomendação o mangá do Rurouni (Samurai X) pra quem ainda não leu. Bom... chega, né? :D



Nesta Edição...

- Notas dos Editores
- Game do Momento
- Recomendados (Ex-Gamelist Session)
- Papo Old Games V - Games e Idades
- Dragon Ball Z
- Old Games Costa a Costa
- Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá.
- Oferendas para a Musa
- Classificados
- E-mails
- Ameaças de Morte
- Linka Yo!

Equipe Old Games Zine (até ontem)

Max Carnage — Editor, Diretor e Paper Boy
Matt — Editor e PDF Converter
Colimar • — Editor
Diego "Batera" • — Editor
Louie Louie — Editor
Bruno Carreirão — Colaborador
Tati Strange — Colaborações Especiais
DSan — Colaborações Especiais
Bruce Uppercut — Colaborações Especiais
Pato Donald — Colaborações Especiais
Seu Madruga — Colaborações Especiais
Mina A — Musa Inspiradora

* Colimar e Diego "Batera" tiraram férias e não colaboraram nessa edição

Sabias tu..?

Quando foi criado no Japão, o Vega não era Vega mas sim Balrog e o Balrog era M. Bison e não Balrog, já que Balrog era o nome do Vega. Já o nome M. Bison não era do M. Bison, mas sim Vega. Vega, então, era o M. Bison, e não o Vega, já que o Vega - que não era Bison - era Balrog, que por sua vez virou Bison, já que seu nome foi para o Vega, e o Vega cedeu seu nome para o M. Bison, sempre levando-se em conta que o nome M. Bison anteriormente era do Balrog, e não do Vega que se chamava Balrog antes de dar o nome para M. Bison. Acontece que, quando o jogo chegou nos EUA, seus responsáveis acharam que um boxeador chamado Mike Bison seria uma alusão ao lutador Mike Tyson. Temendo processos, mudaram o nome do boxeador de M. Bison para Balrog, o anterior Balrog ficou com o nome de Vega e o antigo Vega ficou com o nome de M. Bison, já que o antigo M. Bison mudou o nome para Balrog, pegando o antigo nome do Vega que, por sua vez, ficou com o nome do M. Bison, que era Balrog mas mudou - em razão da troca envolvendo Balrog e Vega - para M. Bison, bem diferente do nome anterior, Vega, que foi dado ao então Balrog, que cedeu o nome para o M. Bison, mas não para o atual M. Bison - anterior Vega - Mas sim o antigo Bison, que virou Balrog após ter ficado com o nome do atual Vega.
Na verdade BLANKA significa Brasileiro Latino Americano Naturalizado Kapeta da Amazônia e o E. HONDA significa Epaminondas Honda.

fonte: Desciclopedia

Notas dos Editores

Então pessoal. É a minha primeira vez (a gente nunca esquece) aqui da Old Games Zine e agradeço ao convite do Max Carnage para participar desta. Com trabalho e estudos fica difícil arrumar tempo para jogatinas, mas sempre que posso o faço. Ultimamente só tenho me empenhado mesmo em jogos "Zelda" o qual me comprometi (comigo mesma claro) em fazer detonados/estratégias da série. Pretendo encarar a OGZ como um estágio não remunerado da minha futura profissão (jornalista) e espero colaborar muito por aqui (não somente com besteiras). Abraços!

DSan

E aí seus feios, beleza? Esse mês (ou talvez no mês passado, dependendo de quando a zine chegar =P) eu tenho um boa notícia pro pessoal que gosta de jogos de luta de arcade: a placa da Capcom CPS3 finalmente foi emulada \o/. Agora poderemos jogar Street Fighter III, RedEarth e Jojo's Bizarre Adventure!
Ta aí o link do emulado pra quem quiser http://nebula.emulatronia.com/downloadgw.php?get=cps3emulator.zip
Aqui rodou que é uma beleza ;D

Bruno Carreirão

E aê galera, já estava sentindo falta de editar essa parada, dessa vez demorou um pouco além do normal né? Pois bem, mês passado o nosso colunista Diego "Batera" esteve aqui na minha cidade, que por coincidência é a cidade natal dele, e marcamos para jogar arcade depois de um almoço saudável no shopping, mas terminamos jogando Wii em uma locadora, foi o primeiro contato do Batera com o console e ele ficou mais do que entusiasmado com o Wii Sports, me ownou no tennis e boliche - não valeu porque ele usou o Bin Laden! - ainda tentamos jogar Mario Party 8 - mas o DVD porco não passava do menu, uma pena... mas valeu a hora de diversão e principalmente conhecer essa figura, foi o primeiro meeting não-oficial de redatores da Old Games. No demais, voltei a jogar San Andreas no PC e estou no aguardo de bons títulos para o DS, como Zelda Phantom Hourglass e Mario Party.

Diego e Matt com os Wiimotes

Matt

Olá rapaziada, essa é a minha primeira participação na Old Games Zine, aí fiz um pequeno editorial para me apresentar. Então, prazer, meu nome é Bruno, mas meus amigos me chamam de Bruce Uppercut. Pois bem, nessa edição estarei enviando alguns reviews dos jogos de Wii que ando jogando (Elebits e Harry Potter 5) além de um desenho (bem, quase) para a nova seção de arte da revista. Espero que gostem, valeu!

Bruce Uppercut

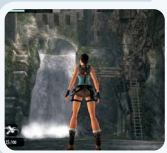
Olá pessoal da Old Games =D~. Aqui quem lhes fala é Tati Strange. Aproveitando as férias resolvi colocar algumas contribuições para a Zine. Ultimamente tenho jogado alguns jogos para Wii na casa de um amigo e vi um ou outro anime, mas quero dar destaque a um que vi esse fim de semana: Death Note. É. Aquele que os fãzinhos de yaoi AMAM. Fui ver com um certo preconceito, mas confesso que me surpreendi. Tirando a parte meio idiota de se matar por meio de um caderno, o que me surpreendeu foi a frieza e raciocinio maniaco dos 2 protagonistas. É uma richa mental sem tamanho e que te faz se empolgar para valer. Recomendado. xD~ ...
Bom, ñ pretendo me demorar muito mais. Tenham uma boa volta às aulas e uma boa leitura =D~.

Tati Strange

Game do Momento

Tomb Raider Anniversary - Playstation 2

Game que é bom mesmo merece remake e fim de papo. Afinal, quem não teve a chace de explorar os locais mais incríveis do mundo em busca de tesouros com a musa Lara Croft, terá a chance agora. Para quem não jogou no passado porque achava o game extremamente difícil poderá conferir agora também sem grandes problemas; o sistema de checkpoints deu aquela facilitada, fora os inúmeros tutoriais no começo do game. A base do game é bem semelhante a seu antecessor TR: Legend, colocando Lara com recursos novos como exemplo o uso de corda de escalar. Os secrets estão mais fáceis de se encontrar também e foram divididos em duas categorias, os artefatos e os "relics" que dão presentes no fim das fases. O modo de matar os inimigos ficou num estilo "matrix", você enche o ser de tiro e quando ele vem te atacar a câmera fica lenta e surgirá um alvo exato pra detoná-lo de vez. Outra semi-novidade (tinha mas não bem assim) são os chefes, há um por stage. Quem tem PS2 só posso dizer isso: jogue-o e divirta-se :D



Max Carnage

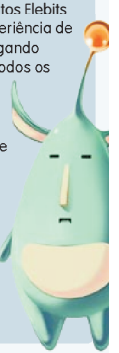
WarioWare Smooth Moves - Nintendo Wii

Esse com certeza foi o jogo que mais gostei no Wii até agora... uhauhhauha... São joguinhos curtos, onde vc usa várias posições com os controles para passar as fases. Tirando a explicação um tanto sentimental de cada posição, o jogo é hilariante e ótimo para campeonatos em grupo e dar boas risadas. Nota 10 ^^

Tati Strange

Elebits - Wii
Nota: 8,0

Elebits é uma franquia inédita da Konami feita especialmente para usufruir do controle do Wii, com jogabilidade frenética inspirada no já clássico Katamari Damacy. No mundo do jogo a energia elétrica é atribuida a pequenas criaturas chamadas Elebits, e quando um misterioso blecaute apaga as luzes de toda a cidade, cabe ao personagem Kai, filho de cientistas que estudam as criaturas, capturar o máximo de Elebits possíveis para restaurar a força. O jogo conta sua história simples com belas artworks e uma narração regular (pelo menos na versão americana), mas o destaque mesmo está na jogabilidade, para capturar as criaturas você conta com uma arma de raios, que além de prende-las é capaz de levantar objetos cada vez mais pesados dependendo de quantos Elebits você já encontrou e zapeou, e a experiência de ficar com a arma poderosa e sair jogando livremente sofás e televisores para todos os lados é muito gratificante. O jogo tem um modo história com missões, modos extras que permitem exploração dos ambientes sem limite de tempo, e até multiplayer para 4 jogadores. Os gráficos são simples, mas satisfatórios. Porém quando dezenas de objetos grandes se movimentam simultaneamente pequenos slowdowns não são incomuns.



Bruce Uppercut

Street Fighter III 3rd Strike - Arcade (CPS3)

É aquele mesmo jogo de sempre: escolha seu personagem e espanque os outros até chegar no último chefe =D. A jogabilidade tá muito boa, na minha opinião a melhor da série. Os gráficos

estão espetaculares, com os personagens e cenários muito bem animados. Pra mim a unica coisa que faltou pra esse ser o melhor Street Fighter foi ter todos os personagens clássicos, pois os únicos que foram mantidos foram Ryu, Ken, Chun Li e Akuma. Os personagens novos são muito toscos. Tem 2 brasileiros inclusive: um capoeirista (que criativo!) e um... en... hm... uma coisa bizarra =P. Enfim, um excenlente jogo de luta, indispensável para os fãs da série.

Bruno Carreirão

Silkroad Online - PC

Nunca fui grande fã de MMORPGs, sempre achei que pra se dar bem nesse tipo de jogo o cara tem que ter muito, mas MUITO, tempo livre nas mãos para jogar, porque é um tipo de jogo que exige muita dedicação do jogador, ou então você fica pra trás - além do fato de ter que pagar para ter acesso a esse tipo de game não me agradar. Comecei a jogar Silkroad depois da propaganda entusiasmada de um amigo, e também por ser gratuito, a sacada do jogo é que ao criar um personagem você escolhe a arma inicial que ele usará, mas isso não define a classe do seu herói,

com a evolução do jogo você poderá 'comprar' habilidades, o legal é que você pode evoluir várias classes num único personagem, por exemplo, você pode ter um warrior com poderes de cleric ou outras skills, o jogo também te permite começar como europeu ou chinês. Enfim, uma boa opção para quem gosta de RPG multiplayer e não quer pagar por isso nem ficar escravo de servidores piratas.

Matt

Harry Potter and the Order of the Phoenix - Wii
Nota: 6,5

O histórico das adaptações de filmes nos anais dos games não é dos melhores, desde o infame E.T. para o Atari 2600, que marcou a época do crash da década de 80, fãs se decepcionam com suas franquias preferidas sendo transformadas em jogos mediocres, com ilustres exceções como 007 Goldeneye é claro. O mais novo jogo do bruxo inglês, no entanto, é no mínimo ambicioso. Os produtores foram longe no orçamento dessa vez, adquiriram os direitos da trilha sonora e mapas oficiais da escola de bruxos Hogwarts, direto da Warner Bros., os diálogos são todos dublados pelos respectivos atores dos filmes, resultando num jogo detalhado e fiel ao universo de Harry Potter (mais ao filme do que ao livro evidentemente). Com a versão do Wii, a Eletronic Arts preparou um sistema de magias baseado em movimentos simples feitos com o controle. Se ela foi bem sucedida? Bom, sim e não. Por um lado é bastante imersivo e divertido levantar os braços se contendo para não gritar Wingardium Leviosa, e ver o objeto alvo sair voando a sua vontade pela sala. Porém o game sofre de uma jogabilidade travada, as vezes sendo um pouco difícil se locomover pelo cenário ou mirar num objeto específico. Interessante notar que o game dá menos destaque a ação e mais a exploração, com um espírito dos saudosos jogos adventures de antigamente. Os gráficos e sons são magníficos, com alguns slowdowns em áreas específicas que certamente poderiam ter sido evitados. Order of the Phoenix segue a história do filme, Harry parte para seu quinto ano em Hogwarts, Voldemort está a solta, e o diretor Dubmledore é substituido por uma bruxa autoritária e restritiva, e como na adaptação cinematográfica, o jogo infelizmente deixa de fora vários acontecimentos do livro. Com poucos extras e cerca de 12 horas de duração, o fator replay do jogo é prejudicado. Precisaremos de mais esforço para tirar o estigma ruim de jogos baseados em filmes, porém Harry Potter and the Order of the Phoenix é um passo respeitável na direção certa.

Bruce Uppercut

Gamelist Session

por Max Carnage

Jetsons - Cogswell's Caper!

Nintendo
Taito, 1992

Plataforma 2D baseado no cartoon de mesmo nome. Você controla o chefe da casa e vai pelas fases atirando blocos nos robôs e demais adversários com desafios variados como chão que sobe, coisas que caem, etc.

Mortal Kombat II

Mega Drive
Midway, 1993

Com 12 lutadores, a versão de Mega Drive é semelhantíssima a do Super NES, exceto o som e a dificuldade que se encontra mais moderada. Suas exclusividade são o hilaríssimo Fergality e o Test Mode. Quanto aos personagens secretos (apenas *como* adversários), temos Smoke, Noob Saibot e Jade.

Popeye - Ijuwaru Majo Sea Hag no Maki

Super Nintendo
Technos, 1994

Mesmo na onda de tantos games baseados em desenho animado terem surgido no Super NES, este bom e velho título não saiu do Japão. A Bruxa do Mar retirou e fragmentou os corações dos amigos do Popeye e cabe ao marinheiro encontrá-los e devolver a eles passando pelos mesmos obstáculos de sempre; Brutus, Bruxa do Mar e outros vilões do clássico desenho. O sistema de fases ocorre num mapa onde, semelhante a um jogo de tabuleiro, você gira uma roleta com números de 1 a 6. O número que sair é o número de passos que você tem que dar para entrar nas fases.

Asterix

Game Boy
Infogrames, 1993

Outro plataforma 2D baseado no cartoon de mesmo nome. Asterix sai pelas fases dando porrada em tudo e em todos com direto a power-ups,bonus rooms, itens coletáveis e etc.

Papo Old Games

GAMES E IDADES

Olá leitores. Você tem irmãozinho menor? Você deixa ele jogar seus GTAs, Medal of Honor e outros games de assassinato/putaria? Observe seus vizinhos de cinco, seis anos. Com essa modernidade toda não tem como eles não possuirem um console desses mais modernos da geração anterior ou a passada desta. Se no game dá pra fazer de tudo não tem como não chamar a atenção da pessoa; afinal, quem nunca se divertiu jogando um Grand Theft Auto? Não estou criticando o game, é um excelente título bem como outros violentos de outras séries como Mortal Kombat, God of War, Half Life, Duke Nuken, entre tantos. O problema está na educação dos pais de hoje em dia que permitem que seus filhos de menos de 10 anos fiquem na frente de games como estes podendo TALVEZ alterar no seu comportamento no futuro. Além do mais, graças a fedelhos que passam um bom tempo jogando jogos de adolescentes pra cima que o governo dos países estão cada vez mais interessados em aumentar a censura dos games com campanhas furadas e com argumentos forçados para tentar proibí-los. (Ai ai.. como eu curtia games baseados em desenhos animados pra SNES e MEGA até os 9.. -_-' aliás, até hoje :x)

Max Carnage

Eu lembro de quando um guri matou um monte de gente num cinema com uma metralhadora. Disseram que ele fez isso porque jogava Duke Nuken e por isso quiseram proibir o jogo. Quer dizer, não importava como ele conseguiu uma metralhadora e nem como ele conseguiu entrar no cinema com a mesma, só o que imporatava é que o infeliz fez o que fez inspirado no Duke Nuken. Ah chupem minhas bolas! Eu jogo Mortal Kombat desde uns 7 anos de idade e nunca dei um "fatality" em ninguém. E não foi por falta de vontade. Acho que as únicas pessoas que sabem dizer se a criança tem ou não tem idade pra jogar determinado jogo são os pais da criança. Eu particularmente acho aqueles selos de idade inúteis, nunca vi alguém respeitar aquilo...

Bruno Carreirão

O hábito de jogar vídeo-game é coisa que vem realmente da infância, é difícil - porém não impossível - ver pessoas dedicadas a games com mais de 40 anos hoje, isso porque na sua infância não tiveram acesso a esse divertimento eletrônico que tanto nos fascina. Eu desde pequeno sempre viajei muito e parando em cidades por aí sempre procurava o arcade mais próximo, não sei porque, aquelas luzes e sons me atraíam, mal alcançava as maquinas dos 'fliperamas' mas mesmo assim gostava de ir assistir as pessoas jogarem, percebo que hoje em dia as crianças ganham consoles de vídeo-game muito cedo, e vejo também pais comprando consoles de última geração mais para uso próprio do que do filho (acho que me tornarei um desses). Enfim, meu pai viciou em Bomberman no NES por minha causa, logo concluo que é uma paixão também passada de filho para pai. ^^

Matt

Acho um momento oportuno para falar disso, pois tenho dois irmão pequenos que jogam desde muito cedo. E quando digo muito cedo é muito mesmo. Primeiramente porque, mesmo quando ainda eram bebês, eu os colocava na frente da TV para ficarem hipnotizados com as cores que emanavam da TV enquanto eu estava jogando. Ou seja, os pequenos cresceram sabendo tudo e mais um pouco de Zelda, Mario, Samus, RE e companhia. Gêneros diferentes para uma só paixão. Confesso que minha mãe não simpatiza muito com este último e tenho que concordar com ela. Crianças em fase de desenvolvimento social, psicológico e educacional precisam de jogos mais amenos e que as ajudem nessa fase da vida. Cenas extremamente violentas podem incitar comportamentos não desejados em crianças, já que elas aprendem usando exemplos e repetições.
Claro que cabe também aos pais o bom senso na hora de decidir o que os filhos podem ou não jogar. Nessa questão entra um caso interessante: os pais que acompanham os filhos em seus jogos. Sendo que uma pessoa sensata não está apta para julgar algo que não conhece, mas isso já é outra história.

DSan

Leia um artigo sobre GTA San Andreas e sua censura no link abaixo:
http://www.forumpcs.com.br/coluna.php?b=122617

A saga Z começou com a chegada do irmão de Goku á Terra, Raditz, que fez várias revelações sobre a origem do herói que salvou o planeta em situações anteriores. Combinado a força de Piccolo Daimao, Goku derrota seu maligno irmão sacrificando sua própria vida. Agora, outros dois Saiyajins estão chegando a Terra para acertas as contas com os guerreiros e procurar as esferas do dragão.

Capítulo II - Treinamento; é preciso superar o poder dos Saiyajins!!

- Bulma, Kulilin, Kame Sennin e Piccolo Daimao (e Gohan desmaiado ainda) se encontram ao lado do cadáver de Raditz. Eles planejam juntar as Dragon Balls para poder rescussitar Goku. Bulma toma o Scouter (aparelho de detectar as pessoas pelo poder de luta) de Raditz para consertar na casa de Kame e com ele procurar Yamcha, Tenshinhan e Chaos.

- Piccolo após regenerar seu braço amputado, avisa que vai tomar Gohan para treiná-lo pois já viu que o garoto tem um imenso poder oculto. Ele o faz contra a vontade dos três ali presentes. Kulilin crê que Gohan se tornará um delinquente ou morrerá.

- No outro mundo, Goku é levado por Kami-Sama até uma casa grandona com uma fila de almas para serem julgadas. Kami-Sama apresenta Goku ao grande Senhor Enma, o julgador dos mortos. É ele quem decide quem vai para o céu ou para o inferno, segundo as lendas japonesas. Kami-Sama pede para que Enma-Daio permita que Goku atravesse o Caminho da Serpente para treinar com o senhor das fronteiras entre a vida e a morte, Kaio-Sama.

- Goku então é levado ao Caminho da Serpente; uma ponte em forma de serpente que fica acima do Inferno. Ou seja, se ele cair, fudeu. O maior problema é que essa ponte é gigantescamente sem noção, sendo que o único ser vivo que conseguiu atravessá-la até hoje foi Enma-Daio.

- Kame Sennin encarrega o Kulilin a tarefa de comunicar a Chi Chi sobre o sequestro de seu filho por Piccolo Daimao. Piccolo o levou para um deserto violento, cheio de dinossauros famintos e a primeira parte do treinamento do filho de Goku é sobreviver ali. Piccolo conta a Gohan do treinamento e prova para o próprio Gohan que ele é muito poderoso, atirando-o contra um pedregulho. Gohan libera uma energia fenomenal é destrói a enorme rocha. Enfim, Gohan tem 6 meses para sobreviver ali.

- No grande deserto, Gohan é avistado por um enorme dinossauro que o persegue. Graças a seu poder oculto ele dá um saltão (comecem a se acostumar com palavras no aumentativo na série Z) e pára no topo de outra rocha e não consegue sair. Á noite, ele acorda para mijar quando avista e lua cheia; tal como o pai, ele vira um Oozaru (macaco gigante) e começa a destruir tudo!! Piccolo observa e se desespera. Piccolo destrói a lua, arranca a calda de Gohan e lhe da um uniforme com seu Kanji.

- Na casa de Kame, Bulma conserta o Scouter de Raditz. Yajirobe chega para dar-lhes o aviso de que Kami-Sama mandou chamar Kulilin, Tenshinhan, Yamcha e Chaos para irem treinar com ele. Ao ir embora, outra nave chega a casa de Kame; é Chi Chi e seu pai, rei OX. Ao saber da morte de Goku e do sequestro de Gohan, Chi Chi desmaia na hora.

- Seis meses se passam. Kulilin, Yamcha, Chaos e Tenshinhan estão treinando com Kami-Sama. Gohan já está se virando numa boa no deserto, tanto é que Piccolo decide ensiná-lo de uma vez a lutar. Goku finalmente chega ao fim do caminho da serpente e encontra lá no alto um planeta pequeno. Lá, a força da gravidade é maior, fazendo o corpo de Goku ficar pesado.

- Goku encontra um macaco e pensa que o mesmo é Kaio-Sama, mas na verdade é seu bichinho de estimação, Bubbles. Kaio-Sama aparece. É um ser piadisticamente sem graça alguma, mas que fica puto quando não riem de suas piadas fracas. Para começar a treinar Goku, o mesmo terá que contar-lhe uma piada ¬¬' Goku manda uma fraca e é aprovado no teste.

Continua...

OLD GAMES COSTA A COSTA

Convidado dessa Edição: João Gordo

Dae! Nosso convidado desta edição é curto e grosso. Na verdade, mais grosso que curto ^_^'
SM: É..É o seu Barriga?!?!
MC: Não, seu Madruga, não é o seu Barriga, não precisa pular a janela não :P
SM: Puxa vida, ainda bem.. bom, mas quem é então?
MC: Aff, então porra, se me deixassem falar nesta merda ¬¬ entra ae, JOÃO GORDO!
Ehr, Pato Donald, dá uma forcinha ae pra ele passar pela porta.
JG: Precisa não, meu fio. Nem to mais tão gordo assim.
MC: Diga João, como vai o pé-de-feijão?
JG: Ah, que pé-de-feijão, que papo é esse? Vai se fuder ¬¬
BC: João Gordo, por que tu traiu o movimento punk, véio?
JG: Quem são vocês, nerdizinhos de merda, pra dizer que eu traí o movimento punk?
MC: Okay João, relaxa. Como vai o rato?
JG: O Ratos de Porão?
MC: Não, teu bigulim. Esse ratinho aew hauhuahuauh.
JG: 'Tomar no seu cu ¬¬
PD: @@$@#CONSEGUE ENXERGAR@#@$# @#@$ELE#@#!???

Madruga encara João

JG: Sim, melhor ainda na sua bunda pato xarope.
MC: Gordo, fiquei sabendo que cê tem um PS2. Que jogos cê curte?
JG: Ah, só jogo de porrada, tiro, destruição, adoro.
MC: Curte jogar dado também?
JG: Ah, não me venha com essa de dado! Já nem posso mais andar na rua depois que a porra do vídeo vazou no You Tube.
MC: Porra Gordo, o staff quase todo da zine ficou com medo de você. Praticamente só eu to te entrevistando. O que tem a dizer a eles?
JG: Ih, cambada de bunda molé véi. Mas cê também é mó forgado, Max.
SM: Eu sou macho! Portanto te farei uma pergunta; você trabalha lá naquela emissora de programas de arrumar casal, né? Que de vez em quando passa clipes também. Então deve ter grana. Me empresta vintão? :|
JG: E eu tenho cara de banco por acaso??
MC: Banco não, mas de cofre beeem cheio :x
JG: Ah, se fuder isso aqui! Eu vou é embora! Tchau!

Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá

mas a gente manda o review ^_^'

"Ascaris Lumbricoides"

Um plataforma 2D super interessante (sem referência a concorrência) onde você além de estar se divertindo jogando, aprende biologia! (tá bom que vai esquecer tudo 2 meses depois que parar de jogar, assim como nos estudos)
Na intro do game, um menino vai correndo ao banheiro e se tranca. No interior do intestino dele mostra uma lombriga, que precisa sair dali de algum jeito. O game dispõe de 130 fases.

SPOILER:
O final é muito triste. A lombriga morre sem ao menos ter conhecido o mundo lá fora.

A trilha sonora é muito linda, dando destaque a da tela de apresentação:

FALCÃO - ISALTINA

Isaltina!
Olha, o tamanho da lombriga!
Isaltina!
Olha, o tamanho da lombriga!
Que o menino botou
Que lombriga!
Olha o tamanho! Isaltina!
Chega o menino suou...
Taenia pena
Mas não mate o porco, Isaltina
Pois a bicha era como um fio
Era fina
'Inda bem que com jeitinho
Dentro ela não se quebrou
Não é justo
Que o menino sofra solitariamente
"Pobre é que nem lombriga. quando sai da merda, morre"

Oferendas para a Musa

"Ó, vossa idolatrada beautiful incrédula decrúpula estapafúrdica Musa Old Games Zine! Como não temos dinheiro, vos oferecemos dois games como na edição anterior; um deles se chama AAAHHHHHH!!! Real Monsters. Puta que o pariu, não tem como não se lembrar de você ao ver esta bela obra de arte. O cenário da primeira fase já diz tudo, tal como os pelos do sovaco do monstrinho gordo. A jogabilidade é outra formosura, o jogador se sente na obrigação de desligar o console/fechar o emulador e ir correndo ao YouTube ver vosso vídeo.
O segundo game que nós da Old Games te oferecemos é Primal Rage. Não temos nem palavras para descrevê-lo. Só a tela de seleção de personagens já descreve praticamente tudo. Como é um game 2 Player, a vontade é ter você ao lado pra quando for pensar jogar este belo game de luta. Musa, nós te amamos.

P.S.: A emoção em ter você como nossa musa é tão grande que o seu Madruga deixou a gente por fogo na mobília da casa dele enquanto via seu vídeo.

Beijos, abraços e etc.,

Macharada da Old Games.

Classificados

Procura-se sósia para ir em aulas durante a tarde na facul em alguns dias da semana. Pago bem. Interessados tratar com Tati Strange.

Troco R$5 por R$10
Tratar com Bruno Carreirão

Mangá Yu-Yu Hakusho JBC completo (38 edições), preço 50 reais. É sério!
Tratar com Bruce Uppercut

Você odeia cães? Não os suporta latindo a noite toda na sua rua, correndo atrás da sua moto e é cheio de sarna e demais doenças? Contrate-me e irei matá-lo a grito.
Tratar com Seu Madruga

Precisa de money?
Falar com Max Carnage, para chorar-mos um no ombro do outro.

Vende-se pedaleira Zoom 506II Bass com fonte e tudo mais. R$180.
Tratar com Matt

E-mails

From: paulojoaomathias@rbdmail.com
To: Games véio
Subject: Publiquem, por favor. Já eh a 9ª vez q to mandando

Dae old games. Porra, esse nome é muito dificil de pronunciar. Old Games. Porque não passam o nome da zine pro português? Ia ficar show de bola. Abraços"

- Dae Paulo. Seguinte rapaz, ainda estamos estudando a possibilidade da zine mudar de nome. Só que nossa idéia inicial era converter o nome pra grego. Estamos vendo se rola em grego ou árabe. Falow.

From: ulissesjohn@ovocozido.com
To: Old G Magazine
Subject: Fotos dos redatores

"Olá pessoal da zine. A revista ta show de bola com imagens, colorida e tal, porém, ta faltando uma coisa; uma foto ae da galera que escreve. Issae nós na fita, flw"

- Não se preocupe, meu caro. Na edição que vem mandaremos pra você uma coluna especial só com fotos do seu Madruga e do Diego Batera pelados. Aguarde.

From: costaesilva666@ssjmail.com.br
To: -
Subject: Ow sente só uauauhauhahuha

"Ow, achei altas piada aqui pra vcs publicarem ae na zine: O que é um pontinho metálico na grama?
R: uma formiga de aparelho uhaahuhuahuahuahuauhhua!!! Massa, né? :D"

- Não...

From: vladmirosorio@camomila.com.br
To: Desentupidora Brasil
Subject: porra, demora do cacete heim

"Orra merda, já faz 5 meses que chamei vocês pra virem aqui desentupir a porra da minha privada e ainda não vieram!! O serviço de vocês é uma merda mesmo, pqp!"

- Mas que saco, quando é que essas antas vão aprender a enviar e-mail pro endereço certo, heim? -_-'

Mande seu e-mail pra gente:
oldgameszine@uol.com.br

AMEAÇAS DE MORTE

Carreirão, safado do caralho!! Vou te ensinar a roubar a vaga dos otro! Tu vai pra dentro do pão já já! - anônimo

Seguinte, Rafael!! Vou te passar a lambida no pescoço, tá ligado?? Te furar todinho, seu porra! Mexeu com meu truta mexeu comigo, morô??
Fica esperto. - Zé Sebastião

Aii Diogo, sua bixa de merdaaa!!
Roubasse meu bofe agora eu vou te encher de tapa!!
Espera só eu te pegar na esquina, loka!
- Silvio Joaquim

Mande sua ameaça também para:
oldgameszine@uol.com.br

Linka Yo!

Edições Anteriores:

Edição #30

Edição #31

Edição #32

orkut:

Participe da Nossa Comunidade
Adicione nosso Profile

curte Zelda?

http://zeruda.blogspot.com

nossos concorrentes (não entre em nenhum)

http://caras.ig.com.br
http://vejaonline.abril.com.br
http://www.terra.com.br/istoe
http://super.abril.com.br

Fotologs:

www.fotolog.com/maxcarnage
www.fotolog.com/gameboyadvance
www.fotolog.com/pushstart
www.fotolog.com/gamecovers
www.fotolog.com/colimar
www.fotolog.com/brunocarreirao
www.fotolog.com/louiee
www.fotolog.com/dieagobatera
www.fotolog.com/tati_strange

YouTube:

Kaizo Mario World - Special Stage
Mortal Kombat II em 22 minutos
Video comemorativo Megaman 20 anos (oficial)
Melhor cena de luta de todos os tempos
Top 10 Video Game Secrets
Kung Fu!

Divulgação

Mekron - rock catarinense

Alguns games dessa edição:

Mortal Kombat II
Elebits
Street Fighter III Third Strike
Tomb Raider Anniversary
Wario Ware Smooth Moves
AHHH! Real Monsters
Primal Rage
Jetsons - Cogswell's Caper!
Asterix (Game Boy)

Lembrem-se; Dúvidas, sugestões e etc, participe da nossa comunidade do orkut.
Muito obrigado mais uma vez a todos e até a próxima!